



# Fortbildung für Englischlehrkräfte

## Virtual Reality und BNE im Englischunterricht

In die ferne Welt reisen und die Unterwasserwelt entdecken: Virtual Reality (VR)-Apps haben viel Potenzial – insbesondere für den Englischunterricht!

<b>Ziele &amp; Inhalte</b>	In dieser Fortbildung lernen Sie, was VR-Brillen sind und wie Sie diese verwenden, welche Apps sich für den Englischunterricht eignen und wie VR zielführend zu Themen rund um Nachhaltigkeit im Englischunterricht eingesetzt werden kann. Sie bekommen zudem kostenlosen Zugang zu einer Software, die es Lernenden ermöglicht, eigene VR-Welten zu erstellen.
<b>Was bietet die Fortbildung?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• digitales, adaptierbares Unterrichtsmaterial</li> <li>• Erklärvideos zu VR und BNE (Bildung für nachhaltige Entwicklung)</li> <li>• Leihbrillen vor Ort (je nach Verfügbarkeit)</li> <li>• kostenlosen Zugriff zu einer VR-Software, mit der Lernende einfach eigene VR-Inhalte (per Smartphone) erstellen können</li> <li>• Teilnahmebestätigung (DigCompEdu Bavaria, Stufe III/IV)</li> </ul>
<b>Wie läuft die Fortbildung ab?</b>	Die Fortbildung findet im <i>Blended-Learning</i> -Format statt und besteht aus drei Terminen: 1) <b>Kick-Off</b> , online (60 Minuten, 15-16 Uhr) 2) <b>Workshop</b> , in Bamberg (9-17 Uhr) 3) <b>Wrap-up</b> , in Bamberg (9-13 Uhr) Ergänzend werden offene Online-Sprechstunden angeboten sowie (je nach Verfügbarkeit) auch Unterstützung vor Ort an Ihrer Schule.
<b>Termine &amp; Anmeldung</b>	Die Fortbildung wird ab September 2024 zu verschiedenen Zeitslots angeboten. Die Anmeldung erfolgt über FIBS (s. QR-Code).
<b>Zielgruppe</b>	Die Fortbildung richtet sich an Englischlehrkräfte aller Sekundarschulen und beruflichen Schulen mit einem Interesse an VR-Technologie und der Bereitschaft, sich in diese Technologie einzuarbeiten und sie an ihrer Schule zu integrieren.
<b>Wichtige Hinweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teilnehmende sollten offen sein für digitale Technologien und bereit sein, eine ca. zwei- bis dreistündige VR-Sequenz in ihren Englischunterricht zu integrieren.</li> <li>• Nicht notwendig ist eine bereits vorhandene VR-Ausstattung an Ihrer Schule.</li> <li>• Die Fortbildung wird von der Regierung Oberfranken als Fortbildung anerkannt.</li> <li>• Bei erfolgreicher Teilnahme erhalten Sie eine Teilnahmebestätigung mit dem Hinweis, zukünftig schulinterne Fortbildungen zu VR anbieten zu können.</li> </ul>



Anmeldung & weitere Informationen:



<https://www.uni-bamberg.de/eng-fachdidaktik/veranstaltungen/lehrkraeftefortbildungen/>



**Förderhinweis:** Die Fortbildung ist Teil des bundesweiten Kompetenzverbunds lernen:digital sowie des Verbundprojektes DiSo-SGW an der Universität Bamberg und wird im Rahmen der Projektziele beforscht.

**Projektverantwortliche:** Prof. Dr. Theresa Summer & Michelle Zirkel (Fachdidaktik Englisch, Otto-Friedrich-Universität Bamberg)